

# Denkmalgeschützte Objekte im Sinziger Stadtteil Westum

Schlagwörter: [Kulturdenkmal](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege, Denkmalpflege, Archäologie



Katholische Pfarrkirche Sankt Peter in Westum (2020)  
Fotograf/Urheber: Elmar Knieps



Der ursprünglich landwirtschaftlich geprägte Sinziger Stadtteil Westum hat einen relativ kleinen Denkmälerbestand, der zudem überwiegend christlich-religiöse Objekte umfasst. Nur ein Fachwerkgebäude weist auf die bäuerliche Tradition des Ortes hin.

Auch in Westum und der Westumer Gemarkung belegen Fundstellen aus vorgeschichtlicher bis mittelalterlicher Zeitstellung eine lange Siedlungskontinuität.

(Elmar Knieps, Verein zur Förderung der Denkmalpflege und des Heimatmuseums in Sinzig e.V., 2024)

## Literatur

**Generaldirektion Kulturelles Erbe Rheinland-Pfalz (Hrsg.) (2023):** Nachrichtliches Verzeichnis der Kulturdenkmäler Kreis Ahrweiler. Denkmalverzeichnis Kreis Ahrweiler, 06. November 2023. S. 69, Mainz.

**Gerhardt, Joachim; Neu, Heinrich; Renard, Edmund; Verbeek, Albert / Clemen, Paul (Hrsg.) (1938):** Die Kunstdenkmäler des Kreises Ahrweiler. (Die Kunstdenkmäler der Rheinprovinz, Band 17, 1. Abteilung.) S. 674-677, Düsseldorf.

**Kleemann, Otto / Haffke, Jürgen; Koll, Bernhard (Hrsg.) (1983):** Vor- und Frühgeschichte des Raumes Sinzig. In: Sinzig und seine Stadtteile - gestern und heute, S. 28-50. Sinzig.

## Denkmalgeschützte Objekte im Sinziger Stadtteil Westum

**Schlagwörter:** [Kulturdenkmal](#)

**Fachsicht(en):** Kulturlandschaftspflege, Denkmalpflege, Archäologie

## Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** Elmar Knieps (2024), „Denkmalgeschützte Objekte im Sinziger Stadtteil Westum“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/SWB-344687> (Abgerufen: 11. Juni 2026)

Copyright © LVR

