

Eiskeller zwischen dem Herrenhaus und dem Schleiufer in Louisenlund Schülercafé

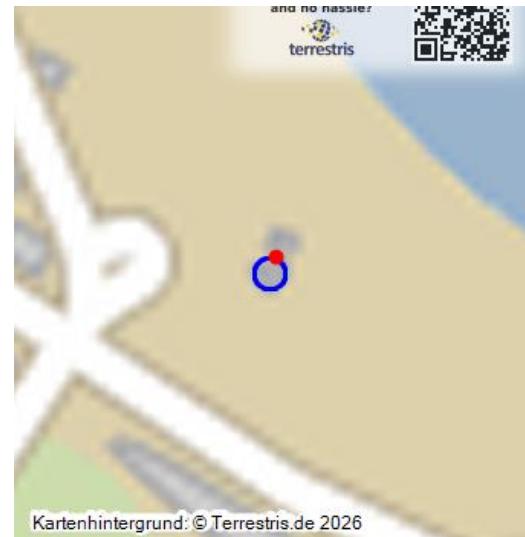
Schlagwörter: [Eiskeller](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege, Landeskunde

Gemeinde(n): Güby

Kreis(e): Rendsburg-Eckernförde

Bundesland: Schleswig-Holstein



Der ehemalige Eiskeller des Schlosses wurde im Winter mit Eis der Schlei gefüllt. Erbaut wurde er 1802 mit einer Tiefe von 15 Metern und meterdicken Wänden. Nachdem er schon vorher mit Müll gefüllt war, wurde er schließlich 1957 mit Schülerhilfe endgültig verfüllt und mit einem Fußboden versehen. Seitdem dient er für Feiern.

Heute ist er erkennbar durch seinen weißen verputzen Rundbau und das reetgedeckte Dach mit Schornstein.

(Jörg Bargmann, Schleswig-Holsteinischer Heimatbund, 2013)

Der Eiskeller ist äußerlich mit Sicherheit nicht mehr im Originalzustand, auffällig falsch wirkt der Schornstein.

(Telse Stoy, Heimatgemeinschaft Eckernförde e.V., 2014)

Eiskeller zwischen dem Herrenhaus und dem Schleiufer in Louisenlund

Schlagwörter: [Eiskeller](#)

Straße / Hausnummer: Louisenlund

Ort: 24357 Güby

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege, Landeskunde

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Geländebegehung/-kartierung, Auswertung historischer Karten

Historischer Zeitraum: Beginn 1802

Koordinate WGS84: 54° 29 38,52 N: 9° 41 6,94 O / 54,49403°N: 9,68526°O

Koordinate UTM: 32.544.384,74 m: 6.038.706,54 m

Koordinate Gauss/Krüger: 3.544.470,74 m: 6.040.682,97 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz CC BY 4.0 (Namensnennung). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: Jörg Bargmann (2013), „Eiskeller zwischen dem Herrenhaus und dem Schleiufer in Louisenlund“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/O-60292-20130204-7> (Abgerufen: 7. Februar 2026)

Copyright © LVR



RheinlandPfalz

