

Holländische Straße in Uedemerbruch

Schlagwörter: [Straße](#), [Weg \(Verkehr\)](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege, Landeskunde

Gemeinde(n): Uedem

Kreis(e): Kleve (Nordrhein-Westfalen)

Bundesland: Nordrhein-Westfalen



Die Holländische Straße in Uedemerbruch von Süden aus gesehen mit der Bahnunterführung und dem Bahndamm der Boxteler Bahn im Hintergrund (2012)
Fotograf/Urheber: Peter Burggraaff



Die Straße ist in Register und Karte des Klevischen Katasters eingetragen (Nr. 11 Uedem von du Moulin und Enbers, 1734). Der Name der Straße deutet auf die holländischen Lokatoren hin, die an der Entwässerung und Kultivierung des Bruches beteiligt waren. Die Straße, die sehr wahrscheinlich aus der Kultivierungsphase des Uedemerbruchs entstanden ist, wird an beiden Seiten von Entwässerungsgräben flankiert und prägt bis heute die Siedlungsstruktur des Uedemerbruches. Sie ist befestigt und dient vor allem den Anlieger- und landwirtschaftlichen Verkehr.

(Peter Burggraaff, Universität Koblenz-Landau, 2012).

Holländische Straße in Uedemerbruch

Schlagwörter: [Straße](#), [Weg \(Verkehr\)](#)

Ort: 47589 Uedem - Uedemerbruch

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege, Landeskunde

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Auswertung historischer Schriften, Auswertung historischer Karten, Geländebegehung/-kartierung

Historischer Zeitraum: Beginn 1295 bis 1734

Koordinate WGS84: 51° 39' 31,63 N; 6° 19' 10,06 O / 51,65879°N; 6,31946°O

Koordinate UTM: 32.314.599,31 m; 5.726.491,32 m

Koordinate Gauss/Krüger: 2.522.149,54 m; 5.724.987,14 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: „Holländische Straße in Uedemerbruch“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/O-41582-20120306-4> (Abgerufen: 28. Juni 2022)

Copyright © LVR

