



# Rambusch-Siedlung in Altenrath

Schlagwörter: Siedlung

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Gemeinde(n): Troisdorf Kreis(e): Rhein-Sieg-Kreis

Bundesland: Nordrhein-Westfalen







Entlang der Straße von Altenrath nach Lohmar entstand zu Beginn des 20. Jahrhunderts die Rambuschsiedlung als Ausgleichssiedlung, da die Bewohner von Sand und dem westlichen Teil von Altenrath im Zuge der Vergrößerung des Truppenplatzes zwangsumgesiedelt wurden.

Die Häuser sind aus Stein und aufwendiger gestaltet als die Häuser im Zentrum von Altenrath.

(Alexandra Lehmann, LVR-Umweltamt, 2003)

#### Literatur

Groten, Manfred; Johanek, Peter; Reininghaus, Wilfried; Wensky, Margret / Landschaftsverband Rheinland; Landschaftsverband Westfalen-Lippe (Hrsg.) (2006): Handbuch der Historischen Stätten Nordrhein-Westfalen. (3. völlig neu bearbeitete Auflage). (HbHistSt NRW, Kröners Taschenausgabe, Band 273.) S. 1010-1011, Stuttgart.

**Lehmann, Alexandra / Landschaftsverband Rheinland, Umweltamt (Hrsg.) (2003):** Relikte der historischen Kulturlandschaft in der Wahner Heide. Unveröffentlichtes Fachgutachten mit Dokumentation. Köln.

#### Rambusch-Siedlung in Altenrath

Schlagwörter: Siedlung

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:25.000 (kleiner als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Literaturauswertung, Geländebegehung/-kartierung

Historischer Zeitraum: Beginn 1900 bis 1915

Koordinate WGS84: 50° 50 59,93 N: 7° 11 50,44 O / 50,84998°N: 7,19734°O

Koordinate UTM: 32.373.105,18 m: 5.634.690,75 m

**Koordinate Gauss/Krüger:** 2.584.363,82 m: 5.635.641,22 m

### Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** "Rambusch-Siedlung in Altenrath". In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: https://www.kuladig.de/Objektansicht/O-16203-20110909-12 (Abgerufen: 15. November 2025)

## Copyright **LVR**









