

Geysir-Erlebniszentrum Andernach

Schlagwörter: [Naturwissenschaftliches Museum](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Gemeinde(n): Andernach

Kreis(e): Mayen-Koblenz

Bundesland: Rheinland-Pfalz



Das Gebäude des Geysir-Erlebniszentrums Andernach existiert seit dem 29. Mai 2009. Die touristische Erschließung des Naturphänomens wurde durch den Bau vollendet.

Das Geysir-Erlebniszentrum bereitet den Besucher auf den Besuch des [Kaltwassergeysirs auf dem Namedyer Werth](#) vor. Man erfährt alles über das Naturphänomen eines Kaltwassergeysirs.

Es existiert eine Ausstellung mit interaktiven Exponaten, Experimentierstationen und Medieninstallationen. Die Funktionsweise des Geysirs wird spielerisch und interessant dargestellt. Der Besucher begleitet beispielweise ein CO₂ Molekül auf seinem facettenreichen Weg aus dem Erdinneren bis zur Wasserfontäne des Geysirs. Man erlebt mit allen Sinnen, was unter der Erde geschieht, bevor der Geysir ausbricht.

(Simon Künzel, Universität Koblenz-Landau, 2014)

Internet

www.geysir-andernach.de (abgerufen am 06.09.2014)

Geysir-Erlebniszentrum Andernach

Schlagwörter: [Naturwissenschaftliches Museum](#)

Straße / Hausnummer: Konrad-Adenauer-Allee 40

Ort: 56626 Andernach

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Literaturlauswertung

Historischer Zeitraum: Beginn 2009

Koordinate WGS84: 50° 26 28,03 N: 7° 24 9,8 O / 50,44112°N: 7,40272°O

Koordinate UTM: 32.386.581,28 m: 5.588.897,20 m

Koordinate Gauss/Krüger: 2.599.687,87 m: 5.590.416,31 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: „Geysir-Erlebniszentrum Andernach“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/O-102930-20140909-3> (Abgerufen: 25. Juni 2026)

Copyright © LVR



RheinlandPfalz

