

## Kunst am Schafplatz in Edenkoben

Schlagwörter: [Plastik \(visuelles Werk\)](#)

Fachsicht(en): Landeskunde

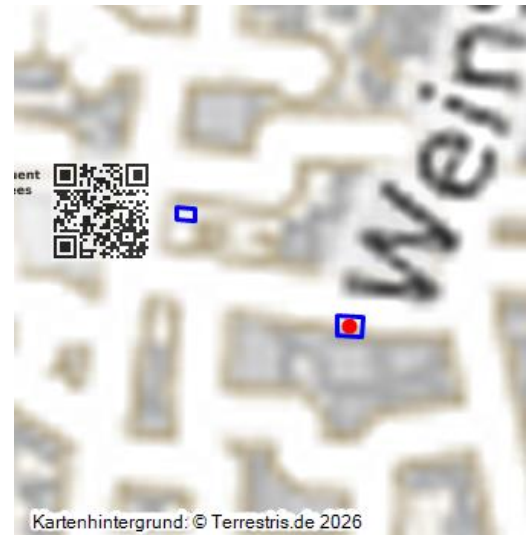
Gemeinde(n): Edenkoben

Kreis(e): Südliche Weinstraße

Bundesland: Rheinland-Pfalz



Kunst am Schafplatz in Edenkoben  
Fotograf/Urheber: Hubert Minges



Mit der Aufstellung von Kunstwerken erhielt der neu gestaltete Schafplatz in Edenkoben eine weitere Aufwertung. Dank der Sparkasse Südliche Weinstraße und des Lions-Club Schloss Villa Ludwigshöhe war es möglich, den Künstler Karlheinz Zwick mit der Anfertigung von drei Plastiken zu beauftragen. Am 1.12.2011 wurden die Figuren im Beisein der Spender und des Künstlers vorgestellt. Zwei der metallenen Werke in Lebensgröße (König Ludwig I. nebst Gemahlin Theresia) stehen nördlich des offenen Triefenbachs, auf dem in „Werner-Kastner- Platz“ umbenannten Areal, während vor dem Wappensaal, gegenüber dem ehemaligen Hotel mit Tanzsaal „Zum Goldenen Schaf“ eine Tänzerin die Aufmerksamkeit auf sich zieht.

(Hubert Minges, Heimatbund Edenkoben e. V., 2024)

Kunst am Schafplatz in Edenkoben

**Schlagwörter:** [Plastik \(visuelles Werk\)](#)

**Straße / Hausnummer:** Weinstraße

**Ort:** 67480 Edenkoben

**Fachsicht(en):** Landeskunde

**Erfassungsmaßstab:** i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

**Erfassungsmethoden:** Literaturlauswertung, Vor Ort Dokumentation, Archivalauswertung

**Historischer Zeitraum:** Beginn 2011

**Koordinate WGS84:** 49° 16 48,66 N: 8° 07 35,15 O / 49,28018°N: 8,12643°O

**Koordinate UTM:** 32.436.464,37 m: 5.458.970,20 m

**Koordinate Gauss/Krüger:** 3.436.514,42 m: 5.460.714,80 m

Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** „Kunst am Schafplatz in Edenkoben“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/KLD-352716> (Abgerufen: 6. April 2026)

Copyright © LVR

