



Protestantische Kirche in Bornheim

Schlagwörter: Kirchengebäude Fachsicht(en): Landeskunde

Gemeinde(n): Bornheim (Landkreis Südliche Weinstraße)

Kreis(e): Südliche Weinstraße Bundesland: Rheinland-Pfalz



Protestantische Kirche in Bornheim (2024) Fotograf/Urheber: Gemeinde Bornheim



Die Protestantische Kirche wurde im Jahr 1765 im Stil des Barock erbaut. Charakteristisch für die kleine Kirche sind der Dachreiter-Glockenturm und die vier Ochsenaugen-Fenster. Natürlich befindet sich auf der Kirche auch ein Storchennest. Die Orgel aus dem Jahre 1799 musste schon 1922 ausgetauscht und immer wieder renoviert werden. Im Jahr 1995 wurde die Decke vollständig erneuert und 2002 wurde das Kirchendach mit einer Photovoltaik-Anlage ausgestattet.

Kulturdenkmal

Zur Protestantischen Kirche findet sich ein Eintrag im Nachrichtlichen Verzeichnis der Kulturdenkmäler des Kreises Südliche Weinstraße (Stand Dezember 2023). Der Eintrag lautet:

"Prot. Kirche Kirchstraße 2, spätbarocker Saalbau, bez. 1756"

(Gemeinde Bornheim, 2024)

Internet

gemeinde-bornheim.de: Protestantische Kirche (abgerufen am 25.03.2024)

Protestantische Kirche in Bornheim

Schlagwörter: Kirchengebäude Straße / Hausnummer: Kirchstraße 2 Ort: 76879 Bornheim / Rheinland-Pfalz

Fachsicht(en): Landeskunde

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Literaturauswertung, Vor Ort Dokumentation

Koordinate WGS84: 49° 13 21,14 N: 8° 09 50,89 O / 49,22254°N: 8,16414°O

Koordinate UTM: 32.439.135,91 m: 5.452.530,91 m

Koordinate Gauss/Krüger: 3.439.187,03 m: 5.454.272,96 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: Gemeinde Bornheim, "Protestantische Kirche in Bornheim". In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: https://www.kuladig.de/Objektansicht/KLD-351969 (Abgerufen: 10. Dezember 2025)

Copyright © LVR









