

## Quelle in Hersel bei Herongen

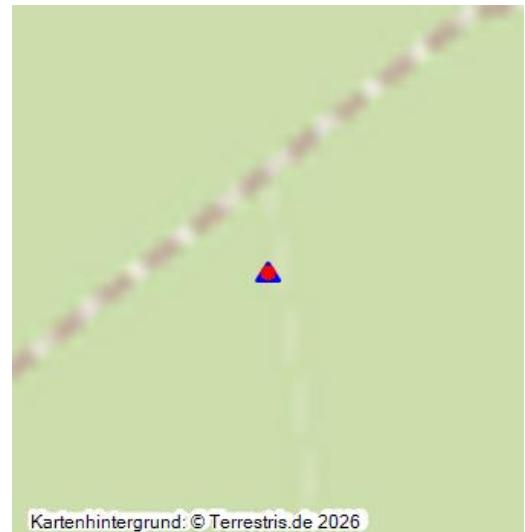
Schlagwörter: [Quelle \(Gewässer\)](#)

Fachsicht(en): Naturschutz

Gemeinde(n): Straelen

Kreis(e): Kleve (Nordrhein-Westfalen)

Bundesland: Nordrhein-Westfalen



Der Ortsname Hersel bzw. Herschel südlich von Herongen soll sich von „Herrnsal“ ableiten. „Sal“ oder „Sael“ kann dabei eine Vertiefung bedeuten, in der sich Wasser ansammelt, möglicherweise auch durch Grundwasserzufluss (Interflow). Im Gelände konnte aktuell keine Stelle ausgemacht werden, die auf eine Quellsituation schließen lässt.

Der Grundwasserleiter sind Sande und Kiese der jüngeren Hauptterrasse. Die grundwasserstauende Basis besteht aus tertiären Schluffen und Feinsanden.

(Jana Wermeyer, Michael Stevens & Stefan Kronsbein, Haus der Natur - Biologische Station im Rhein-Kreis Neuss e.V., 2022)

### Literatur

**Schumacher, Carl (1931):** Wie entstand der Name meines Heimatortes? - Über Ortsnamen im Kreise Geldern. In: Veröffentlichungen des Historischen Vereins für Geldern und Umgebung, (Nr. 52.) S. 31. Geldern.

### Quelle in Hersel bei Herongen

**Schlagwörter:** [Quelle \(Gewässer\)](#)

**Ort:** 47638 Straelen - Herongen

**Fachsicht(en):** Naturschutz

**Erfassungsmaßstab:** i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

**Erfassungsmethoden:** Literaturoauswertung

**Koordinate WGS84:** 51° 21' 32,8 N: 6° 16' 10,17 O / 51,35911°N: 6,26949°O

**Koordinate UTM:** 32.309.900,00 m: 5.693.300,00 m

**Koordinate Gauss/Krüger:** 2.518.814,84 m: 5.691.632,32 m

Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz CC BY 4.0 (Namensnennung). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** Jana Wermeyer, Michael Stevens & Stefan Kronsbein, „Quelle in Hersel bei Herongen“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/KLD-344836> (Abgerufen: 25. Februar 2026)

Copyright © LVR



RheinlandPfalz

