



Wegweiserstein "Totenkopf" am Felsenmeer

Schlagwörter: Sandstein, Pfad (Weg), Wegweiserstein Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege, Landeskunde

Gemeinde(n): Maikammer Kreis(e): Südliche Weinstraße Bundesland: Rheinland-Pfalz



Wegweiserstein "Totenkopf" am Felsenmeer im Pfälzerwald (2018) Fotograf/Urheber: Matthias C.S. Dreyer



Der Wegweiserstein "Totenkopf" steht an einem Pfad, der vom Parkplatz der Kalmit nach Südwesten am Felsenmeer vorbei zum Bergsattel Totenkopf führt. Der Sandstein weist Gravuren auf und besitzt eine rechteckige Form. Er ist mit einer Aufschrift "TotenKOPF" versehen. An der Vorderseite des Steins, unterhalb der Inschrift, zeigt ein einfacher Pfeil symbolhaft nach links. Der Pfeil weist damit den Weg in Richtung Totenkopf. Inschrift und Pfeil sind mit roter Farbe ausgemalt.

Derartige Wegweisersteine sind zur Orientierung der Wanderer aufgestellt worden. Der Stein steht nahe einer Wegegabelung im Verbund mit zwei weiteren Wegweisersteinen.

(Matthias C.S. Dreyer, 2018)

Internet

alsterweiler.matthiasdreyer.de: Wegweiserstein (abgerufen 17.06.2018)

Wegweiserstein "Totenkopf" am Felsenmeer

Schlagwörter: Sandstein, Pfad (Weg), Wegweiserstein

Ort: 67487 Maikammer

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege, Landeskunde **Erfassungsmaßstab:** i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Geländebegehung/-kartierung, mündliche Hinweise Ortsansässiger,

Ortskundiger

Koordinate WGS84: 49° 19 0,9 N: 8° 04 18,82 O / 49,31692°N: 8,0719°O

Koordinate UTM: 32.432.548,29 m: 5.463.101,13 m

Koordinate Gauss/Krüger: 3.432.596,76 m: 5.464.847,35 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: "Wegweiserstein "Totenkopf" am Felsenmeer". In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: https://www.kuladig.de/Objektansicht/KLD-281107 (Abgerufen: 4. November 2025)

Copyright © LVR









