

# Flehbachmühle in Refrath

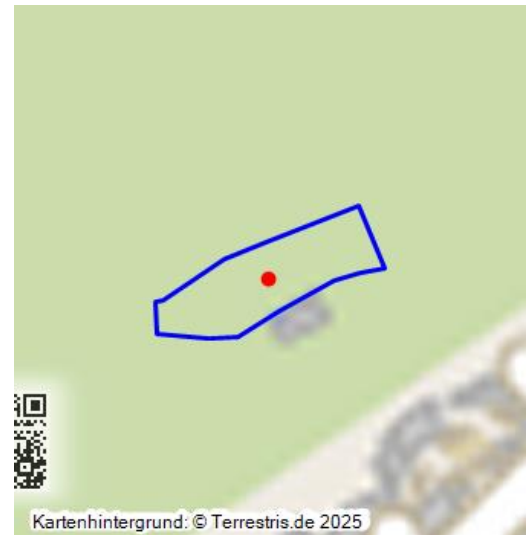
Schlagwörter: [Wassermühle](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Gemeinde(n): Bergisch Gladbach

Kreis(e): Rheinisch-Bergischer Kreis

Bundesland: Nordrhein-Westfalen



Die ehemalige Mühle ist 1825 im Urkataster vom 1825 und 1844 auf der Preußischen Uraufnahme letztmalig kartographisch eingetragen. Auf den nachfolgenden Ausgaben der topographischen Karte ist die Mühle nicht mehr eingetragen.

Sie wurde 1882 von dem Eigentümer an einen Dynamit-Fabrikanten veräußert, der auf dem Areal eine Dynamitfabrik errichtet, die bis 1925 mit Unterbrechungen bestand.

Es kann vermutet werden, dass die Flehbachmühle wie auch die weiter bachabwärts am Flehbach gelegenen [Erker Mühle](#) unter einem schwankenden und insgesamt für den Mühlenbetrieb unzureichenden Wasserdargebot des Flehbaches zu leiden hatte.

(Peter Burggraaff, Universität Koblenz-Landau und Klaus-Dieter Kleefeld, LVR-Redaktion KuLaDig, 2015)

## Flehbachmühle in Refrath

**Schlagwörter:** [Wassermühle](#)

**Ort:** Bergisch Gladbach - Refrath

**Fachsicht(en):** Kulturlandschaftspflege

**Erfassungsmaßstab:** i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

**Erfassungsmethoden:** Auswertung historischer Schriften, Literaturlauswertung, Geländebegehung/-kartierung, mündliche Hinweise Ortsansässiger, Ortskundiger

**Historischer Zeitraum:** Beginn 1800 bis 1825, Ende 1844 bis 1895

**Koordinate WGS84:** 50° 56 41,26 N: 7° 06 51,2 O / 50,94479°N: 7,11422°O

**Koordinate UTM:** 32.367.523,71 m: 5.645.379,11 m

**Koordinate Gauss/Krüger:** 2.578.351,04 m: 5.646.096,74 m

## Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** „Flehbachmühle in Refrath“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/KLD-247158> (Abgerufen: 8. Oktober 2025)

Copyright © LVR



RheinlandPfalz

