

Obersteigerhaus der Grube Castor in Loope

Schlagwörter: [Bergwerk](#), [Wohnhaus](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Gemeinde(n): Engelskirchen

Kreis(e): Oberbergischer Kreis

Bundesland: Nordrhein-Westfalen



Ehemaliges Obersteigerhaus bei der Grube Castor (2013)
Fotograf/Urheber: Elke Erben



Das ehemalige Obersteigerhaus liegt in unmittelbarer Nähe zur 1906 stillgelegten Grube Castor im Ortsteil Loope der Gemeinde Engelskirchen. Es überragt den westlich benachbarten [Zechenplatz am Tiefen Stollen](#). Im Haus wohnte zur Zeit des Grubenbetriebes der Obersteiger, der ein Angestellter des belgischen Bergbauunternehmens „Vieille Montagne“ war und die umfassende Aufsichtsfunktion über den Grubenbetrieb und die angegliederte Erzaufbereitung wahr nahm.

Das traufständige Fachwerkhaus in Stockwerksbauweise mit zwei hohen Vollgeschossen steht auf einem massiven, nach hinten aus dem Hang herausragenden, terrassenförmig verlängerten Sockel. An der Straßenseite befindet sich links eine Kellertreppe parallel zum aus Bruchstein bestehenden Sockel. Die nördliche Fassade sowie die Eingangsfassade sind symmetrisch aufgebaut und mit einem zentralen, später verkleinerten Portal versehen. Auch an den beiden begleitenden Fensterachsen sind die wohl zunächst hochrechteckigen durch breitere Fenster ersetzt. Das an der Frontseite im Original sowie an der westlichen Giebelseite als nachträgliche Aufdoppelung sichtbare Fachwerkgefüge besitzt als auffällige Besonderheit x-förmige Verstrebungen (Andreaskreuz). Die Ost- und Südseite sind mit Asphalt-Tafeln in Riemchenoptik verkleidet. Möglicherweise verfügte das Haus früher über eine Zinkblechverkleidung, wie sie in Resten und vermutlich in Zweitverwendung noch am Haus Kastor 29a zu sehen ist. Während die hintere, südliche Traufseite drei regelmäßige Fensterachsen mit einer Tür aufweist, befinden sich auf der Ostseite kleinere, unregelmäßig angeordnete Fenster. Das mittlere Fenster belichtet ein Treppenpodest. Die übrigen, paarweise angeordneten Fenster gehören vermutlich zu später etagenweise eingebauten Sanitärräumen (Bad und WC).

Am benachbarten Weg zum [Oberen Stollen](#) befinden sich zwei weitere ursprüngliche Gebäude, die 1874 als „Arbeiterwohnung“ und „Aufseherwohnung“ eingetragen wurden. Das Aufseherhaus (Kastor Nr. 6) zeigt noch seine historische Fachwerkkonstruktion, die beim Arbeiterhaus, seit einer kürzlich erfolgten Sanierung, nicht mehr sichtbar ist.

(Alexander Kierdorf, BGV Rhein-Berg, 2026 nach Vorarbeit vom Bürger- und Verschönerungsverein Loope e. V. in Zusammenarbeit mit der Biologischen Station Oberberg, 2015. Erstellt im Rahmen des Projektes „Hecke, Hohlweg, Heimat – Kulturlandschaftsvermittlung analog und digital“. Ein Projekt im Rahmen des LVR-Netzwerks Landschaftliche Kulturpflege)

Bürger- und Verschönerungsverein Loope e. V. (Hrsg.) (2012): Loope. Ein Heimatbuch. Loope.
Karthus, Gero (1996): Perlen der Landschaft. Streifzüge durch oberbergische Naturschutzgebiete.
o. O.

Obersteigerhaus der Grube Castor in Loope

Schlagwörter: Bergwerk, Wohnhaus

Straße / Hausnummer: Kastor

Ort: 51766 Engelskirchen - Loope

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Geländebegehung/-kartierung, Fernerkundung, mündliche Hinweise Ortsansässiger, Ortskundiger

Koordinate WGS84: 50° 58 49,43 N: 7° 20 49,02 O / 50,9804°N: 7,34695°O

Koordinate UTM: 32.383.960,67 m: 5.648.945,76 m

Koordinate Gauss/Krüger: 2.594.634,19 m: 5.650.330,22 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: Alexander Kierdorf, Bürger- und Verschönerungsverein Loope e. V. (2015), Biologischen Station Oberberg (2015), „Obersteigerhaus der Grube Castor in Loope“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/KLD-245980> (Abgerufen: 5. April 2026)

Copyright © LVR



RheinlandPfalz

