

# Sanierungsstützpunkt Sedlitz

Schlagwörter: [Bootshaus](#)

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Gemeinde(n): Senftenberg

Kreis(e): Oberspreewald-Lausitz

Bundesland: Brandenburg



Sanierungsstützpunkt Sedlitz  
Fotograf/Urheber: Franz Dietzmann



Zur dauerhaften Sicherung und Pflege der Restlochkette Sedlitz-Skado-Koschen wird an der Nordseite des Sedlitzer Sees ein Bootshaus errichtet. Hier wird dauerhaft das Konditionierungsschiff Klara untergebracht sein, welches in regelmäßigen Abständen eine Kalkemulsion auf den Seen ausbringt, um ein Versauern zu verhindern und einen neutralen pH-Wert des Wassers sicherzustellen.

Das Gebäude ist ein schlichter Quader, die Betonkonstruktion ist mit Blechen verkleidet. Ein mit Lamellen verschatteter Fenstergürtel teilt die Fassade auf etwa zwei Drittel der Höhe horizontal. Auf der westlichen Giebelseite befindet sich mittig eine Toreinfahrt bis zur Höhe des Fenstergürtels.

Südlich, an der Seeseite, ist ein einstöckiger Anbau für Büros angefügt.

## Datierung:

- Grundsteinlegung: 03.06.2020

## Quellen/Literaturangaben:

- --

**BKM-Nummer:** 32001833

(Erfassungsprojekt Lausitz, BLDAM 2023)

Sanierungsstützpunkt Sedlitz

**Schlagwörter:** Bootshaus

**Ort:** Sedlitz

**Fachsicht(en):** Denkmalpflege

**Erfassungsmaßstab:** Keine Angabe

**Erfassungsmethoden:** Übernahme aus externer Fachdatenbank

**Koordinate WGS84:** 51° 33 42,58 N: 14° 06 46,3 O / 51,56183°N: 14,11286°O

**Koordinate UTM:** 33.438.505,15 m: 5.712.678,28 m

**Koordinate Gauss/Krüger:** 5.438.616,42 m: 5.714.518,97 m

Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz dl-by-de/2.0 (Namensnennung). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** „Sanierungsstützpunkt Sedlitz“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital.  
URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-32001833> (Abgerufen: 25. Februar 2026)

Copyright © LVR



Rheinland-Pfalz

