

Bürgerhaus Kausche

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Gemeinde(n): Drebkau

Kreis(e): Spree-Neiße

Bundesland: Brandenburg



Bürgerhaus Kausche
Fotograf/Urheber: Louise Warnow



Das Bürgerhaus Kausche ist ein durch einen Uhrenturm geteiltes Verwaltungs- und Bürgerzentrum der Siedlung Neu-Kausche. Im westlichen Teil zeigt sich eine historisierende Fassade mit Blendziegeln, Fenstergiebeln und Gesimsen. Die Dachdeckung erfolgte in Bieberschwanzziegeln. Der östliche Teil ist modern gehalten, besitzt verzinkte Dachbleche. Die Fassadengestaltung zeigt eine glatte Verblendung mit farblich abgesetzten, vertikalen Linien.

Im hinteren Bereich sowie im Gang zwischen beiden Gebäudeteilen wurden für den Bau auch Steine des ehemaligen Gutshauses in Kausche verwendet.

Im rückwärtigen Bereich befindet sich ein Findlingsgarten mit kleinem Teich und ein Steinkreuz, das aus dem ehemaligen Ortskern hierher transloziert wurde.

Auf dem Marktplatz vorm Bürgerhaus befinden sich eine aus Alt-Kausche stammende Wasserpumpe, ein Kriegerdenkmal und eine 30-jährige Linde.

Datierung:

- Erbauung: 1996

Quellen/Literaturangaben:

- Lausitzer Braunkohle (Hg.): Chronik des Ortes Kausche. Spremberg 1997.

BKM-Nummer: 32000179

(Erfassungsprojekt Lausitz, BLDAM 2023)

Bürgerhaus Kausche

Ort: Kausche

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Erfassungsmaßstab: Keine Angabe

Erfassungsmethoden: Übernahme aus externer Fachdatenbank

Koordinate WGS84: 51° 39 26,26 N: 14° 14 9,07 O / 51,65729°N: 14,23585°O

Koordinate UTM: 33.447.141,63 m: 5.723.198,96 m

Koordinate Gauss/Krüger: 5.447.256,48 m: 5.725.044,09 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz dl-by-de/2.0 (Namensnennung). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: „Bürgerhaus Kausche“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-32000179> (Abgerufen: 25. Februar 2026)

Copyright © LVR

