

Neu-Kausche

Schlagwörter: [Siedlung](#)

Fachsicht(en): [Denkmalpflege](#)

Gemeinde(n): [Drebkau](#)

Kreis(e): [Spree-Neiße](#)

Bundesland: [Brandenburg](#)



Neu-Kausche
Fotograf/Urheber: Louise Warnow



Im Dezember 1991 entschied die LAUBAG, den Ort Kausche abzubauen. Im Dezember 1993 wurde dazu ein entsprechender Umsiedlungsvertrag mit der Gemeinde unterzeichnet. Mitte der 1990er Jahre erfolgte die Umsiedlung der letzten in Kausche lebenden Menschen, 1996 trug man sämtliche Gebäude des Ortes ab. Um 2000 musste der ursprüngliche Ort endgültig dem Tagebau Welzow-Süd weichen. Kausche war der erste Ort in der Niederlausitz, der komplett an einen anderen Standort umgesiedelt wurde (nämlich nach Neu-Kausche). Die amtliche Zahl der Umsiedler:innen wird mit 355 angegeben.

Das alte Gemeindegebiet von Kausche wurde am 29. September 1996 nach Drebkau umgegliedert. Am neuen Standort des Ortes, der sich auf einer Fläche von etwa zwölf ha knapp sechs km nördlich des alten Ortes befindet, wurden 25 Mietshäuser mit 149 Wohnungen sowie 33 Eigenheime errichtet.

Datierung:

- Erbauung: 1996

Quellen/Literaturangaben:

- Lausitzer Braunkohle (Hg.): Chronik des Ortes Kausche. Spremberg 1997.

BKM-Nummer: 32000094

Neu-Kausche

Schlagwörter: [Siedlung](#)

Ort: Kausche

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Erfassungsmaßstab: Keine Angabe

Erfassungsmethoden: Übernahme aus externer Fachdatenbank

Koordinate WGS84: 51° 39 22,95 N: 14° 14 13,14 O / 51,65637°N: 14,23698°O

Koordinate UTM: 33.447.218,72 m: 5.723.095,94 m

Koordinate Gauss/Krüger: 5.447.333,61 m: 5.724.941,03 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz [dl-by-de/2.0](#) (Namensnennung). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: „Neu-Kausche“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-32000094> (Abgerufen: 10. April 2026)

Copyright © LVR

