

Halle VII am Altwerk des Braunkohlekraftwerks Boxberg

Schlagwörter: Braunkohlekraftwerk, Lagerhalle

Fachsicht(en): Denkmalpflege

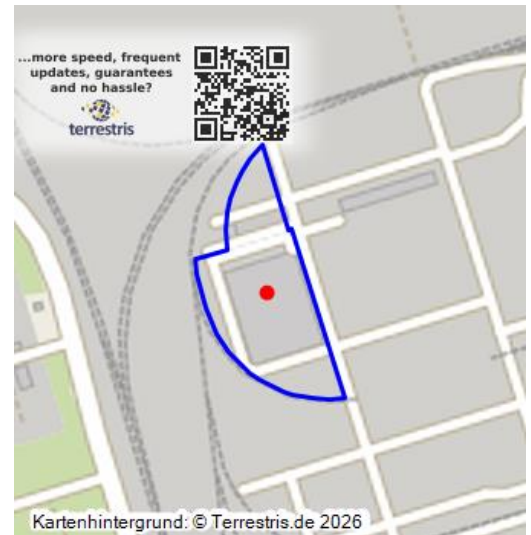
Gemeinde(n): Boxberg / Oberlausitz

Kreis(e): Görlitz

Bundesland: Sachsen



Halle VII am Altwerk des Kraftwerks Boxberg, Ansicht von Südosten
Fotograf/Urheber: Kathrin Kruner



Die Halle im nordwestlichen Bereich des ehemaligen Betriebsgeländes der Werke I und II ist vermutlich in Fertigteilbauweise errichtet. Sie besitzt eine Dachkonstruktion, welche an ein Sheddach angelehnt ist. Wahrscheinlich wurde sie in den 1970er Jahren errichtet; heute ist sie vollständig saniert. Lediglich die Fenster scheinen noch die Originalstruktur aufzuweisen. Der Eingangsbereich hingegen ist neu angelegt. Die Halle ist im Zusammenhang mit den übrigen Gebäuden des Kraftwerks Boxberg von Interesse.

Kathrin Kruner, Landesamt für Denkmalpflege Sachsen, 2023)

Datierung:

- 1970er Jahre

Quellen/Literaturangaben:

- LEAG: Kraftwerk Boxberg. URL: <https://www.leag.de/de/geschaeftsfelder/kraftwerke/kraftwerk-boxberg/>.

Bauherr / Auftraggeber:

- --

BKM-Nummer: 30800378

Halle VII am Altwerk des Braunkohlekraftwerks Boxberg

Schlagwörter: Braunkohlekraftwerk, Lagerhalle

Ort: Boxberg/O.L.

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Erfassungsmaßstab: Keine Angabe

Erfassungsmethoden: Übernahme aus externer Fachdatenbank

Koordinate WGS84: 51° 25 3,98 N: 14° 33 14,17 O / 51,41777°N: 14,55394°O

Koordinate UTM: 33.468.981,85 m: 5.696.378,81 m

Koordinate Gauss/Krüger: 5.469.106,19 m: 5.698.213,15 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz CC BY-NC 4.0 (Namensnennung, nicht kommerziell). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: „Halle VII am Altwerk des Braunkohlekraftwerks Boxberg“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-30800378> (Abgerufen: 25. Februar 2026)

Copyright © LVR

