



Großraumwasserkessel mit Braunkohlestaubbrenner zur Fernwärmererzeugung

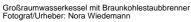
Schlagwörter: Braunkohlekraftwerk, Wärmekraftwerk

Fachsicht(en): Denkmalpflege Gemeinde(n): Trebendorf

Kreis(e): Görlitz

Bundesland: Sachsen







Der Großraumwasserkessel mit Braunkohlestaubbrenner dient der Fernwärmeversorgung der Tagesanlagen für den Tagebau Nochten. Es ist eine der letzten Fernwärmeerzeugungsanlagen in der Lausitz, die mit Braunkohlestaub gefeuert werden. Der Braunkohlestaub wird direkt aus der Brikettfabrik Schwarze Pumpe mit Tankfahrzeugen angeliefert.

Laut topografischer Karten war der sogenannte Schacht 1, der die Bereiche Entwässerung und Instandhaltung der Tagesanlagen beherbergt, schon vor 1987 mit einem Heizwerk ausgestattet.

Datierung:

• vor 1987

Quellen/Literaturangaben:

- TK25 DDR Ausgabe Staat, Ausgabejahr 1987
- Weiß, Regina: Ein Cottbuser ist der Neue im Revier; In: Lausitzer Rundschau, Ausgabe Weißwasser, 01.02.2023.
- http://www.gmbgmbh.de/wp-content/uploads/2016/12/Referenz-SW-4_V3-2.pdf

Großraumwasserkessel mit Braunkohlestaubbrenner zur Fernwärmererzeugung

Schlagwörter: Braunkohlekraftwerk, Wärmekraftwerk

Straße / Hausnummer: Am Damm

Ort: Trebendorf - Mühlrose
Fachsicht(en): Denkmalpflege
Erfassungsmaßstab: Keine Angabe

Erfassungsmethoden: Übernahme aus externer Fachdatenbank

Koordinate WGS84: 51° 29 51,58 N: 14° 30 31 O / 51,49766°N: 14,50861°O

Koordinate UTM: 33.465.889,70 m: 5.705.283,37 m

Koordinate Gauss/Krüger: 5.466.012,00 m: 5.707.121,34 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz CC BY-NC 4.0 (Namensnennung, nicht kommerziell). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: "Großraumwasserkessel mit Braunkohlestaubbrenner zur Fernwärmererzeugung". In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-30700249 (Abgerufen: 4. November 2025)

Copyright © LVR









