

## Schalt- und Umspannhaus (ehem. Städtisches Elektrizitätswerk Süd)

Schlagwörter: [Umspannwerk](#), [Transformator](#)

Fachsicht(en): Denkmalpflege

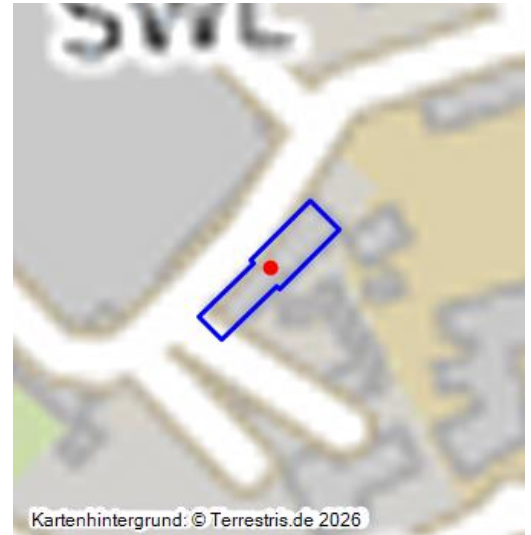
Gemeinde(n): Leipzig

Kreis(e): Leipzig

Bundesland: Sachsen



westliche Traufseite des Schalt- und Umspannhauses mit Blick Richtung Süden  
Fotograf/Urheber: Corinna Wobbe



Der östliche Teil des Schalt- und Umspannhauses mitsamt Verbindungsbrücke wurde 1919/20 errichtet, ein westlicher Erweiterungsbau folgte 1926/27. Der Stahlbetonskelettbau mit Ziegelfassade ist verputzt und im obersten Geschoss durch Rundbogenfenster geprägt. Das Dachtragwerk besteht aus filigranem Stahlfachwerk. Die Verbindungsbrücke mit Uhrenturm ist in Stahlbetonskelettbauweise ausgeführt.

(Landesamt für Denkmalpflege Sachsen, 2023)

### Datierung:

- Erbauung 1919–1920 bzw. 1926/27

### Quellen/Literaturangaben:

- Landesamt für Denkmalpflege Sachsen (Hg.): DIVIS-Objekt 09296519; Dresden 2023.

### Bauherr / Auftraggeber:

- Bauherr: Elektrizitätswerk (Leipzig) (GND: 5180225-9)

**BKM-Nummer:** 30500406

Schalt- und Umspannhaus (ehem. Städtisches Elektrizitätswerk Süd)

**Schlagwörter:** Umspannwerk, Transformator

**Ort:** Lößnig

**Fachsicht(en):** Denkmalpflege

**Erfassungsmaßstab:** Keine Angabe

**Erfassungsmethoden:** Übernahme aus externer Fachdatenbank

**Koordinate WGS84:** 51° 17 45,37 N: 12° 22 58,5 O / 51,29593°N: 12,38292°O

**Koordinate UTM:** 33.317.544,83 m: 5.685.987,67 m

**Koordinate Gauss/Krüger:** 4.526.813,81 m: 5.684.636,68 m

Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz CC BY-NC 4.0 (Namensnennung, nicht kommerziell). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** „Schalt- und Umspannhaus (ehem. Städtisches Elektrizitätswerk Süd)“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-30500406> (Abgerufen: 7. April 2026)

Copyright © LVR

