

Pegau

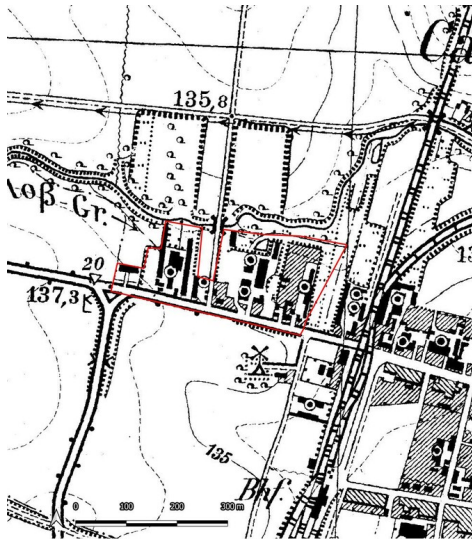
Schlagwörter: Braunkohle, Siedlung

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Gemeinde(n): Pegau

Kreis(e): Leipzig

Bundesland: Sachsen



Devastierung dreier Ziegeleien bei Pegau, Messtischblatt 1921 (Kartengrundlage: GeoSN, dl-de/by-2-0.: Historische Karten (Messtischblatt vor 1945). 2023.)
Fotograf/Urheber: Ullrich Ochs



Bei der Teildevastierung der Ortschaft handelt es sich um drei Ziegeleien, die sicher ab 1895 bestanden. Das gesamte Gewerbegebiet musste im Jahr 1963/1964 für den Tagebau Profen (alt) weichen. Die 110 Einwohner wurden wahrscheinlich nach Pegau-Nord umgesiedelt. Heute befindet sich die ehemalige Ortslage im Bereich der Innenkippe des alten Tagebaus und wird im renaturierten Zustand als Ackerfläche genutzt.

(Ullrich Ochs, Landesamt für Archäologie Sachsen, 2023)

Datierung:

- ca. 1895–1963/1964

Quellen/Literaturangaben:

- GeoSN, dl-de/by-2-0.:
- —:DGM1 Sachsen. 2023.
- —: DOP Sachsen. 2021.

- —: Historische Karten (Messtischblatt vor 1945). 2023.
- Berkner, Andreas/Kulturstiftung Hohenmölsen e. V. (Hg.): Bergbau und Umsiedlungen im Mitteldeutschen Braunkohlenrevier. Beucha/Markkleeberg 2022, 394–395.

Bauherr / Auftraggeber:

- --

BKM-Nummer: 30400207

Pegau

Schlagwörter: Braunkohle, Siedlung

Ort: Pegau

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Erfassungsmaßstab: Keine Angabe

Erfassungsmethoden: Übernahme aus externer Fachdatenbank

Koordinate WGS84: 51° 10 10,66 N: 12° 14 18,49 O / 51,16963°N: 12,23847°O

Koordinate UTM: 33.306.947,93 m: 5.672.313,97 m

Koordinate Gauss/Krüger: 4.516.784,36 m: 5.670.542,00 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz CC BY-NC 4.0 (Namensnennung, nicht kommerziell). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: „Pegau“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-30400207> (Abgerufen: 24. Juni 2026)

Copyright © LVR



Rheinland-Pfalz

