

Auslaufbauwerk Lugteich (Kortitzmühler See)

Schlagwörter: [Wehr \(Stauanlage\)](#), [Kanal \(Wasserbau\)](#)

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Gemeinde(n): Lauta

Kreis(e): Bautzen

Bundesland: Sachsen



Auslaufbauwerk Lugteich, Kanal
Fotograf/Urheber: Tom Pfefferkorn



Dieses Auslaufbauwerk am Westufer des Tagebaurestsees Lugteich ermöglicht zusammen mit dem daran anschließenden etwa 3 km langen Kanal das Überleiten von Wasser aus dem Lugteich in den Tagebaurestsee Kortitzmühler See. Die Uferbereiche zu beiden Seiten des Bauwerks sind mit Betonmauern und Steinschüttungen gesichert. Die Anlage ist Teil des Flutungskonzepts für die Restlöcher des Tagebaus Laubusch und damit Teil des Wassermanagementsystems, welches aufgrund des Braunkohlenabbaus in der Region nötig ist..

(Vincent Haburaj, Landesamt für Denkmalpflege Sachsen, 2022)

Quellen/Literaturangaben:

- Lausitzer und Mitteldeutsche Bergbau-Verwaltungsgesellschaft mbH (LMBV) u.a.: LMBV Flutungs-, Wasserbehandlungs- und Nachsorgekonzept Lausitz, Fortschreibung 10/2013. 2013.

BKM-Nummer: 30300080

Auslaufbauwerk Lugteich (Kortitzmühler See)

Schlagwörter: [Wehr \(Stauanlage\)](#), [Kanal \(Wasserbau\)](#)

Ort: Laubusch

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Übernahme aus externer Fachdatenbank

Koordinate WGS84: 51° 28 6,67 N: 14° 09 49,77 O / 51,46852°N: 14,16382°O

Koordinate UTM: 33.441.919,24 m: 5.702.259,59 m

Koordinate Gauss/Krüger: 5.442.031,97 m: 5.704.096,15 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz CC BY-NC 4.0 (Namensnennung, nicht kommerziell). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: „Auslaufbauwerk Lugteich (Kortitzmühler See)“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-30300080> (Abgerufen: 5. Juni 2026)

Copyright © LVR



RheinlandPfalz

