



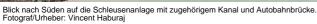
Schleusenbauwerk zwischen Markkleeberg See und Störmthaler See

Schlagwörter: Schleuse (Wasserbau) Fachsicht(en): Denkmalpflege

Gemeinde(n): Großpösna, Markkleeberg

Kreis(e): Leipzig
Bundesland: Sachsen







Das Schleusenbauwerk (auch Kanuparkschleuse genannt) befindet sich im Kanal zwischen Störmthaler und Markkleeberger See, etwa auf halber Strecke zwischen den zwei Seen. Es dient zum Ausgleich der unterschiedlichen Wasserspiegelhöhen in den beiden Tagebaurestseen. Mit einem Unterschied von vier Metern wird hier die größte Höhendifferenz im Leipziger Neuseenland ausgeglichen. Der Kanal und die Schleuse sind schiffbar. Ober- und unterhalb der Schleuse befindet sich jeweils ein Vorhafen mit Dalben und Anlegestegen. Nördlich der Schleuse, am Übergang des Kanals zum Markkleeberger See gibt es eine begeh- und befahrbare Hubbrücke. Südlich der Schleuse überspannt den Kanal eine große Autobahnbrücke (A38), welche durch den angelegten Kanal zwischen den beiden Tagebaurestseen notwendig wurde.

(Vincent Haburaj, Landesamt für Denkmalpflege Sachsen, 2022)

BKM-Nummer: 30300018

Schleusenbauwerk zwischen Markkleeberg See und Störmthaler See

Schlagwörter: Schleuse (Wasserbau)

Ort: Auenhain

Fachsicht(en): Denkmalpflege

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000) **Erfassungsmethoden:** Übernahme aus externer Fachdatenbank

Koordinate WGS84: 51° 15 3,53 N: 12° 25 22,42 O / 51,25098°N: 12,4229°O

Koordinate UTM: 33.320.156,06 m: 5.680.890,85 m

Koordinate Gauss/Krüger: 4.529.631,14 m: 5.679.650,75 m

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz CC BY-NC 4.0 (Namensnennung, nicht kommerziell). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: "Schleusenbauwerk zwischen Markkleeberg See und Störmthaler See". In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-30300018 (Abgerufen: 17. Dezember 2025)

Copyright © LVR









