

## Mehrzweckhalle, Umsiedlung Habbelrath

Schlagwörter: **Sporthalle**

Fachsicht(en): Denkmalpflege

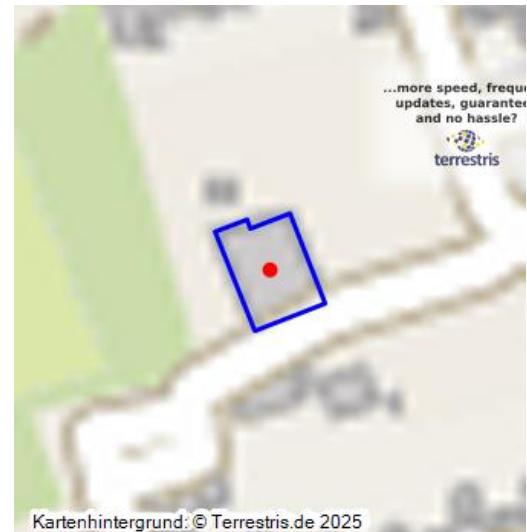
Gemeinde(n): Frechen

Kreis(e): Rhein-Erft-Kreis

Bundesland: Nordrhein-Westfalen



Habbelrath, Mehrzweckhalle, Blick von Südosten, 28.3.2023  
Fotograf/Urheber: Dr. Alexander Kierdorf



Kartenhintergrund: © Terrestris.de 2025

### Entwicklungsgeschichte:

Die als „Willi-Giesen-Halle“ bezeichnete Mehrzweckhalle gehörte zur Ausstattung des ersten südlichen Bauabschnittes von Neu-Habbelrath. Derzeit (2022/23) dient sie als Flüchtlingsunterkunft.

### Baubeschreibung:

Großzügige, längsrechteckige Halle in Stahlbeton-Skelettbauweise mit begleitenden, flachen Nebenräumen an den Längsseiten. Die mit Backstein verkleidete Eingangsseite schmückt ein auf porzellanartige Keramikfliesen gemalte, starkfarbige Darstellung unterschiedlicher Sportarten sowie ein rundes Gemälde mit Lorbeerkrantz.

### Datierung:

- Baubeginn: ca. 1955
- Inbetriebnahme: -
- Umbau: -
- Ende der Nutzung: -

### Literatur:

- Plück, Christian: Habbelrath – eine Chronik in Wort und Bild. Frechen 2004

**BKM-Nummer:** 20539004

Mehrzweckhalle, Umsiedlung Habbelrath

**Schlagwörter:** Sporthalle

**Ort:** Frechen

**Fachsicht(en):** Denkmalpflege

**Erfassungsmaßstab:** Keine Angabe

**Erfassungsmethoden:** Übernahme aus externer Fachdatenbank

**Koordinate WGS84:** 50° 54' 30,66 N: 6° 44' 56,5 O / 50,90852°N: 6,74903°O

**Koordinate UTM:** 32.341.748,17 m: 5.642.065,07 m

**Koordinate Gauss/Krüger:** 2.552.726,73 m: 5.641.736,82 m

Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt steht unter der freien Lizenz [dl-by-de/2.0](#) (Namensnennung). Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** „Mehrzweckhalle, Umsiedlung Habbelrath“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/BKM-20539004> (Abgerufen: 15. Dezember 2025)

Copyright © LVR



RheinlandPfalz

