

Transformatorenhäuschen in Langenkamp

Schlagwörter: [Transformatorenhaus](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Gemeinde(n): Radevormwald

Kreis(e): Oberbergischer Kreis

Bundesland: Nordrhein-Westfalen



Einzelsiedlung Langenkamp mit Transformatorenhäuschen (2008)
Fotograf/Urheber: Ulla Anne Giesen



Kartenhintergrund: © Terrestris.de 2026

Neben dem Wohnhaus Langenkamp steht ein Transformatorenhäuschen aus der ersten Hälfte des 20. Jahrhunderts. Das turmförmige, nach bergischer Bauart verschieferte Gebäude mit Satteldach wird vermutlich noch genutzt, da die entsprechenden Stromleitungen noch montiert sind.

Transformatorenhäuschen sind Zeugnisse der Elektrifizierungsgeschichte einer Region. Sie werden heute nicht mehr gebaut und in zunehmendem Maße durch ebenerdige und genormte Stationen ersetzt. Viele dieser mittlerweile funktionslos gewordenen Gebäude haben eine identitätsgebende Funktion in ländlichen Siedlungen, da sie als soziale Treffpunkte genutzt wurden oder auch noch werden. Je nach Zugänglichkeit dienen sie Eulen und Fledermäusen als Lebensraum.

(LVR-Fachbereich Umwelt, 2008)

Transformatorenhäuschen in Langenkamp

Schlagwörter: [Transformatorenhaus](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Erfassungsmaßstab: i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

Erfassungsmethoden: Auswertung historischer Karten, Geländebegehung/-kartierung

Historischer Zeitraum: Beginn 1900 bis 1950

Koordinate WGS84: 51° 14 19,86 N: 7° 19 53,04 O / 51,23885°N: 7,3314°O

Koordinate UTM: 32.383.520,72 m: 5.677.709,31 m

Koordinate Gauss/Krüger: 2.593.021,82 m: 5.679.061,62 m

Empfohlene Zitierweise

Urheberrechtlicher Hinweis: Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

Empfohlene Zitierweise: „Transformatorenhäuschen in Langenkamp“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/A-BL-20080225-0185> (Abgerufen: 22. März 2026)

Copyright © LVR

