

# Einzelhof Funkenhausen

Schlagwörter: [Einzelhof](#)

Fachsicht(en): Kulturlandschaftspflege

Gemeinde(n): Hückeswagen

Kreis(e): Oberbergischer Kreis

Bundesland: Nordrhein-Westfalen



Die Ersterwähnung erfolgte 1490 als „(Hennesken) Funke“; 1829 war Funkenhausen ein Einzelhof mit anschließendem Gartenland. Der Hof war von Offenland, überwiegend Ackerland umgeben.

Auch heute ist Funkenhausen ein Einzelhof in einer Bodensenke. Zu dem landwirtschaftlichen Hof gehören neben dem Wohnhaus und den Nebengebäuden ein Teich und ein Bauerngarten. Die sichtbare Bausubstanz stammt aus dem 19. und 20. Jahrhundert, ältere Bauteile sind nicht auszuschließen. Der Hof ist von Grünland umgeben.

Funkenhausen gehörte nach der Hebeliste von 1881 zur Herdingsfelder Honschaft.

(LVR-Fachbereich Umwelt 2007)

## Literatur

**Pampus, Klaus / Oberbergische Abteilung 1924 e.V. des Bergischen Geschichtsvereins (Hrsg.)**

**(1998):** Urkundliche Erstnennungen oberbergischer Orte. (Beiträge zur Oberbergischen Geschichte, Sonderband.) S. 151, Gummersbach.

**Roß, Fredi K. (2004):** Die Honschaften in Hückeswagen. In: Leiw Heukeshoven 43, S. 27-37. o. O.

## Einzelhof Funkenhausen

**Schlagwörter:** [Einzelhof](#)

**Fachsicht(en):** Kulturlandschaftspflege

**Erfassungsmaßstab:** i.d.R. 1:5.000 (größer als 1:20.000)

**Erfassungsmethoden:** Literaturlauswertung, Geländebegehung/-kartierung

**Historischer Zeitraum:** Beginn 1490

**Koordinate WGS84:** 51° 09 59,85 N, 7° 21 48,09 O / 51.16663°, 7.36336°

**Koordinate UTM:** 32U 385572.64 5669627.79

**Koordinate Gauss/Krüger:** 2595402.64 5671067.86

Empfohlene Zitierweise

**Urheberrechtlicher Hinweis:** Der hier präsentierte Inhalt ist urheberrechtlich geschützt. Die angezeigten Medien unterliegen möglicherweise zusätzlichen urheberrechtlichen Bedingungen, die an diesen ausgewiesen sind.

**Empfohlene Zitierweise:** „Einzelhof Funkenhausen“. In: KuLaDig, Kultur.Landschaft.Digital. URL: <https://www.kuladig.de/Objektansicht/A-BL-20070923-0048> (Abgerufen: 21. April 2019)

Copyright © LVR

